

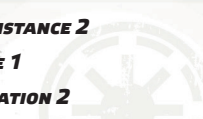


PADMÉ AMIDALA

FODGUEUSE SÉNATRICE

SOLDAT

▲ 1



➤ ASSISTANCE 2

PRESTE 1

INSPIRATION 2

AGILE

TIREUR D'ELITE 2

ARTS MARTIAUX		3
----------------------	--	----------

BLASTER DE PADMÉ		3
-------------------------	--	----------




6

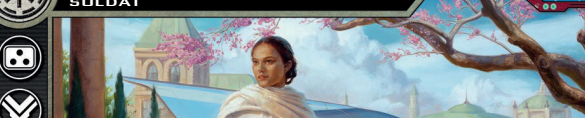

3

🎯
⚙️
📦
💧
▼

•PADMÉ AMIDALA

FOUGUEUSE SÉNATRICE

SOLDAT

60







© LFL © AMG & Carly Milligan



YODA
 GRAND MAÎTRE DE L'ORDRE JEDI
 SOLDAT





5



4








4

SABRE LASER DE YODA
 IMPACT 2, PERFORANT 2



1-2

VAGUE DE FORCE
 DÉFLAGRATION, SUPPRESSIF



ANAKIN SKYWALKER

L'ÉLU

SOLDAT

1

SAUT 1

CHARGE

DÉFLEXION

MAÎTRISE DU DJEM SO

IMMUNITÉ : PERFORANT

MAÎTRISE DE LA FORCE 1

TENTATION







6



3



SABRE LASER D'ANAKIN



5

IMPACT 3, PERFORANT 3

ANAKIN SKYWALKER
L'ELU
SOLDAT

155

© LFL © AMG Ryan Valle



•OBI-WAN KENOBI
 GUERRIER ÉCLAIRÉ
 SOLDAT


1

➔ **SAUT 1**
CHARGE
DÉFLEXION
GARDIEN 3
IMMUNITÉ : PERFORANT
MAÎTRISE DE LA FORCE 1
MAÎTRISE DU SORESU




6

3

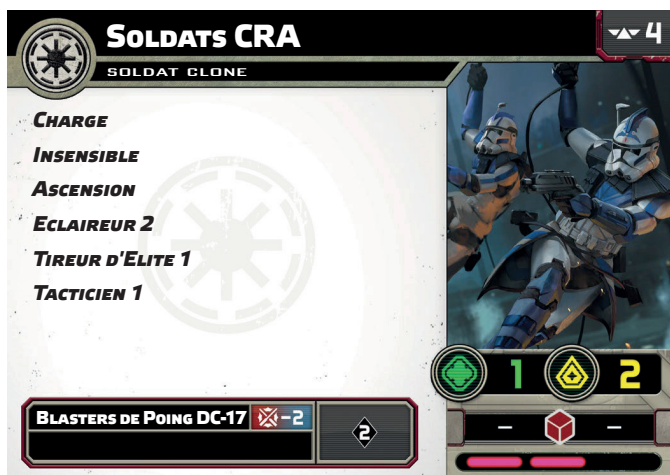
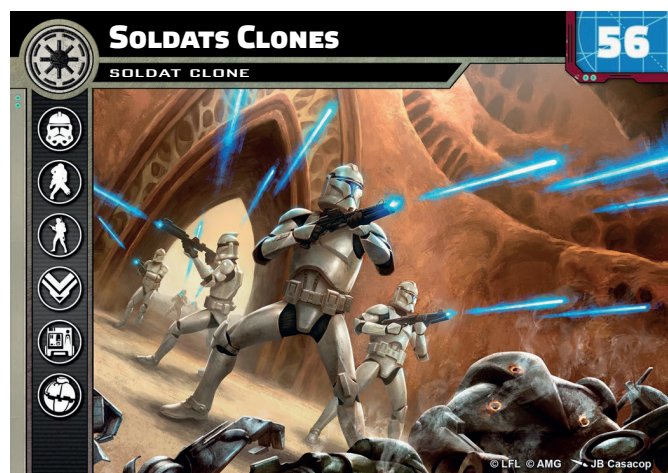
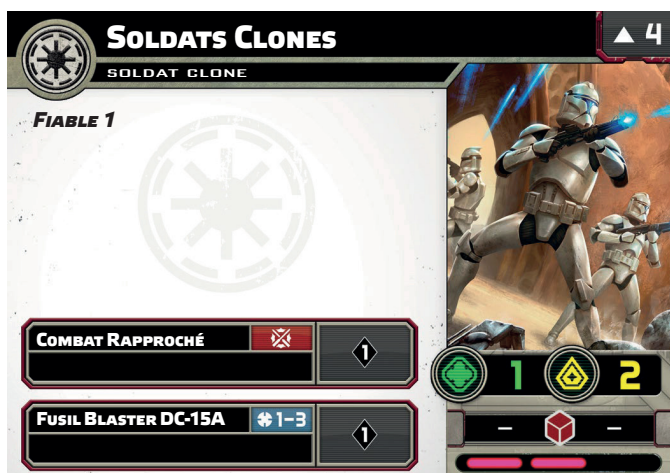


SABRE LASER D'OBI-WAN




CRITIQUE 2, IMPACT 3, PERFORANT 3

[illegible]



TANK DE CLASSE SABRE TX-130

VÉHICULE À RÉPULSEURS

ARMURE 5

ARSENAL 2

SUSTENTATION : TERRESTRE

MANOEUVRE IMPROBABLE

POINT FAIBLE 1 : ARRIÈRE, FLANCs

CANONS LASERS LOURDS #1-4

FIXE : AVANT, CRITIQUE 1, IMPACT 2

9 6

2 2 2

TANK DE CLASSE SABRE TX-130

VÉHICULE À RÉPULSEURS

155

ARMURE 5

ARSENAL 2

SUSTENTATION : TERRESTRE

MANOEUVRE IMPROBABLE

POINT FAIBLE 1 : ARRIÈRE, FLANCs

CANONS LASERS LOURDS #1-4

FIXE : AVANT, CRITIQUE 1, IMPACT 2

9 6

2 2 2

TRANSPORT DE PATROUILLE LAAT/LE

VÉHICULE À RÉPULSEURS

ARMURE 5

ARSENAL 2

COUVERT 1

SUSTENTATION : AÉRIENNE 2

IMMUNITÉ : DÉFLAGRATION

IMMUNITÉ : CORPS-À-CORPS

IMMUNITÉ : ARMES À PORTÉE 1

TRANSPORT

CANONS LASERS JUMELÉS #1-3

FIXE : AVANT, IMPACT 1

8 6

2 2

TRANSPORT DE PATROUILLE LAAT/LE

VÉHICULE À RÉPULSEURS

100

ARMURE 5

ARSENAL 2

COUVERT 1

SUSTENTATION : AÉRIENNE 2

IMMUNITÉ : DÉFLAGRATION

IMMUNITÉ : CORPS-À-CORPS

IMMUNITÉ : ARMES À PORTÉE 1

TRANSPORT

CANONS LASERS JUMELÉS #1-3

FIXE : AVANT, IMPACT 1

8 6

2 2

ORNITHOPTÈRE RADDAUGHT GNASP

VÉHICULE À RÉPULSEURS

ASSAUT

COUVERT 2

IMMUNITÉ : DÉFLAGRATION

IMMUNITÉ : CORPS-À-CORPS

IMMUNITÉ : ARMES À PORTÉE 1

REDÉPLOIEMENT

SPEEDER 2

UNITÉ SPÉCIALE : DÉFENSEURS WOOKIES

PISTOLET DU PILOTE #1-2

6 3

1 1

ORNITHOPTÈRE RADDAUGHT GNASP

VÉHICULE À RÉPULSEURS

57

ASSAUT

COUVERT 2

IMMUNITÉ : DÉFLAGRATION

IMMUNITÉ : CORPS-À-CORPS

IMMUNITÉ : ARMES À PORTÉE 1

REDÉPLOIEMENT

SPEEDER 2

UNITÉ SPÉCIALE : DÉFENSEURS WOOKIES

PISTOLET DU PILOTE #1-2

6 3

1 1

TL-TT

VÉHICULE TERRESTRE

ARMURE 2

VÉHICULE GRIMPANT

GRIMPEUR EXPÉRIMENTÉ

ECLAIREUR 1

GRIFFES AGGRIPANTES

IMPACT 1

LANCE-ROQUETTE #1-3

CRITIQUE 1, IMPACT 1

6 4

2 1

TL-TT

VÉHICULE TERRESTRE

60

ARMURE 2

VÉHICULE GRIMPANT

GRIMPEUR EXPÉRIMENTÉ

ECLAIREUR 1

GRIFFES AGGRIPANTES

IMPACT 1

LANCE-ROQUETTE #1-3

CRITIQUE 1, IMPACT 1

6 4

2 1



A la création de la Main de Commandement, considérez cette carte comme ayant 2 points lumineux. Si une unité  alliée reçoit un ordre via cette carte, choisissez jusqu'à 3 unités alliées à ❶ de celle-ci : les unités choisies gagnent 1 pion Viser ou 1 pion Esquive.

501^E LÉGION



Quand une unité  ou  alliée effectue une attaque contre une unité dotée d'un pion Ordre face visible, ce pion est renvoyé et mélangé dans la réserve d'ordres.

501^E LÉGION



Permanent. Les unités alliées à ❸ d'Anakin Skywalker et/ou du Capitaine Clone Rex gagnent **INDOMPTABLE**.

501^E LÉGION



Pour ce tour, Anakin Skywalker gagne **SAUT 2** et peut effectuer jusqu'à 2 actions Attaquer durant son activation.

Divulgarion : Étape Résoudre les effets de Mise en Place. Anakin Skywalker gagne **POSITION PRÉPARÉE** pour cette partie.

ANAKIN SKYWALKER



Pendant ce tour, quand Anakin Skywalker attaque une unité ennemie dotée d'un pion Ordre cachée, il ajoute 6 dés d'attaque blancs à sa réserve pendant l'étape Constituer la réserve d'attaque.

ANAKIN SKYWALKER



Anakin Skywalker gagne **INSPIRATION 2** pour ce tour.
De plus, quand Anakin donne un ordre à une unité avec cette carte, cette unité gagne 1 pion Viser.

ANAKIN SKYWALKER



Une fois par activation durant ce tour et tant que le Capitaine Clone Rex a un pion Ordre face visible, toute autre unité alliée qui attaque une unité ennemie à ❷ et en ligne de vue du Capitaine Clone Rex ajoute 3 dés d'attaque rouges à sa réserve d'attaque.

CAPITAINE CLONE REX



Si Chewbacca est à ❶ d'un Yoda allié sur le champ de bataille, vous pouvez placer Yoda au contact de Chewbacca. Désormais Yoda ne peut faire aucun déplacement ; après chaque déplacement de Chewbacca, remplacez Yoda à son contact. Tant que Yoda et Chewbacca sont ainsi en contact, Chewbacca gagne **DÉFLEXION**, peut dépenser les pions Esquive de Yoda et lance des dés de défense rouges quand il se défend ou quand il utilise **GARDIEN**.

CHEWBACCA



Permanent. Si cette carte a été divulguée, Padmé Amidala gagne **MISSION SECRÈTE**. Sinon, elle gagne **INSPIRATION 1**.

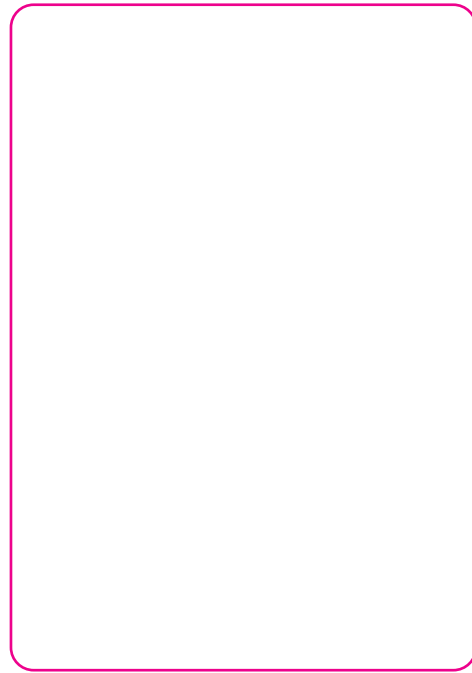
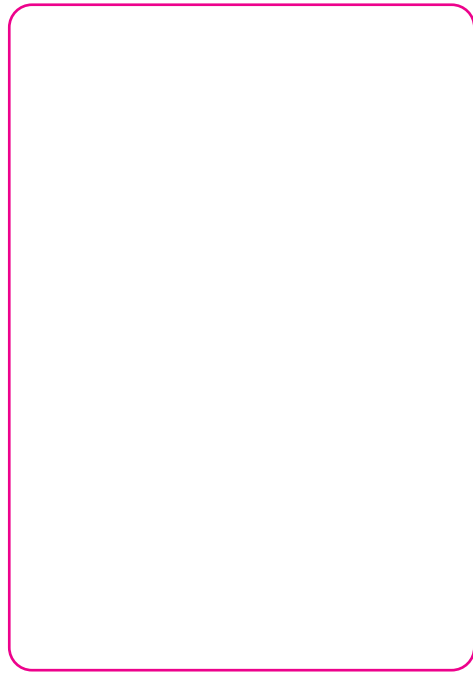
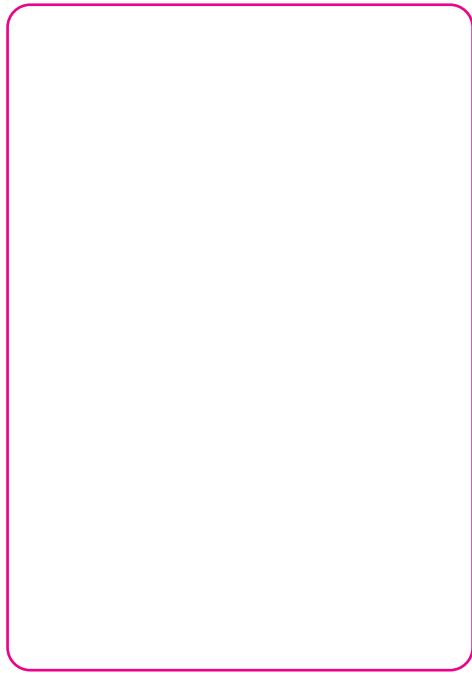
Divulgateion : Etape Résoudre les Effets de Mise en Place. Padmé Amidala gagne **INFILTRATION**. Cette carte doit être sélectionnée au tour 1.

PADMÉ AMIDALA



TRAITS DE COUPE





TRAITS DE COUPE

